

インターン成果報告書（数物科学専攻 大武弘季）

ソフトクリエイトの創成研究のインターンシップに参加しました。9/2 から 9/13 までの約二週間の実習となりました。前半の週に、対面で行い、後半の週に、オンラインでの参加でした。

インターンシップの内容

インターンシップの内容は、実際の社員の研修で行われている学習課題に取り組み、その教育コンテンツに対する改善案を提案するというものでした。

まず、web 開発に使われるプログラミング言語である HTML、CSS、JavaScript、jQuery の基礎を最初に学びました。その後に、実務で求められるような知識を実践的に理解しました。応用的な内容として、サーバとのデータの通信をかける Ajax の機能を用いて、取得したデータをブラウザ上に反映させるプログラミングコードを書く課題がありました。研修担当者の方から、課題のレビューもしていただきました。

また、ECサイトのプラットフォームの仕組みなど、業務で使われている専門知識を理解しました。

最後に、教育コンテンツに対する改善案を提案しました。学習課題の内容を振り返り、コンテンツの課題点を洗い出し、分析することで、課題点に対する解決方法を考えました。提案した改善案に対しては、研修担当者の方からフィードバックを頂きました。

インターンシップで得られたこと

インターンシップの学習課題で得られた学びは3つあります。一つ目は、web アプリケーションを構築するための技術的な知識を学ぶことで、web 開発における基礎知識の幅広さを知ることができたことです。二つ目は、学習課題に取り組む中で、適切な試行錯誤を繰り返して、段階的に、問題解決をすることが大事だと知りました。三つ目に、コードのレビューを通して、コードのアウトプットの質を高めるために、簡潔に書くといった工夫が必要だということも学びました。

コンテンツの改善案を考える際は、課題点をしっかり踏まえた上での提案となっているかを確認するのに苦労しましたが、この経験を通じて、実際の業務で求められるような課題探求能力が試されたと思います。

また、社員の方々との交流の機会もあり、研修先の企業の理解とともに、IT 業界の理解も深めることができました。

職場の雰囲気を感じながら、実習に取り組むことができ、IT 業界に興味がある方は、このインターンシップを通じて、多くの学びが得られると思います。